Game Tech

Programmeer jouw eigen game!

Bouw levels en maak foto’s van jezelf of anderen en maak een poppetje van klei of iets anders om deze in de game te zetten.

Leerdoelen: Samenwerken in teamverband, creatief nadenken, visuele vormgeving, oplossend denken.

Doelgroep: 6 t/m onbeperkt

Aantal: tot 25 a 30

Duur: 1,5 uur

Benodigdheden: Lokaal/ ruimte, digiboard of flipover, pennen en papier

Inbegrepen: Microfoon, boxen, studio en audio apparatuur

Locatie: Uw locatie

BSO/ vakantie: Ja